**Nicolás Aguilera Contreras, Daniel Walteros**

**1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.**

* \_CityOfHeroes
* addBuilding
* addHeroe
* makeVisible, makeInvisible
* removeBuilding, removeHeroe
* isSafeJump/jump/jumpPlan
* zoom
* redo/undo
* isDamaged,strength,deads,city
* solve
* simulate
* ok
* finish

Primero se crea la cuidad con el método constructor, luego con ayuda de las clases building y hero implementamos los métodos de add, después de implementar los métodos necesarios para añadir elementos a la ciudad construimos los métodos que determinan la visibilidad de la ciudad, más tarde construimos los métodos para eliminar elementos de la ciudad, después construimos los métodos relacionados con los saltos del héroe; luego los métodos que alteraban la representación del problema y los métodos que corrigen acciones previas. También incluimos los métodos que verifican el estado de los diversos objetos y el método que verifica si la última acción fue realizada correctamente.

A parte de realizar todas las acciones de la ciudad, en una clase aparte se realiza la solución del problema de maratón mundial, se resuelve con el método solve y se simula con el método simulate.

Al final con el método finish se cierra toda la representación del problema.

**2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿Por qué?**

A excepción de unos casos en la solución del problema de la maratón no falta nada.

**3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?**

Se trabajó conjuntamente aproximadamente 6 horas por día comenzando desde el día lunes.

**4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

Realizar la solución como lo indica la guía del pdf que no se explicaba bien y tenia errores.

**5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

La demora del entendimiento de la solución.

**6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Utilizamos nuestros esfuerzos en ver reflejadas las capacidades de cada uno dentro del proyecto. Nos comprometemos a mejorar la calidad de nuestros trabajos cada vez más.

**7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿Cuál fue la más útil? ¿Por qué?**

Seria el desarrollo colectivo, puesto que todo el tiempo intentamos comprender y modificar la solución para que se entienda de la mejor forma posible.

